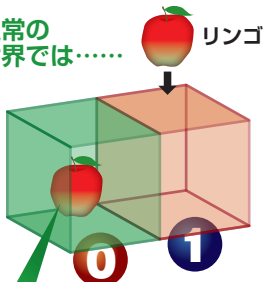


量子コンピューターのイメージ

計算の仕組み

従来のコンピューター

通常の世界では……



リンゴを1個入れて箱を仕切ると0か1かのどちらかに存在する

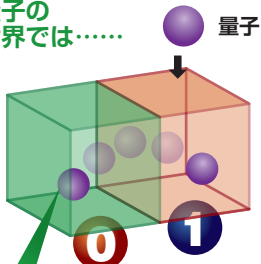
0	0	0
0	0	1
0	1	0
0	1	1
1	0	0
1	0	1
1	1	0
1	1	1

古典コンピューター

3ビット（情報の単位）なら、8通りの処理を順番にこなす必要がある

量子コンピューター

量子の世界では……



0にも1にも存在する（重ね合わせ）

量子コンピューター

0 1 0 1 0 1 一度に処理できる

ビット数が増えると処理できる情報量は2のn乗で増える（nはビット数）

ビット数	3	4	10	40	...
情報量	8	16	1024	1兆	...